

SchafskopfregeIn Freiwillige Feuerwehr Poppenhausen

- Gespielt wird in 3 Runden a 20 Spiele.
- Geschrieben wird 1, 2, 3.
- Es werden gute und schlechte Punkte geschrieben.
- Es wird deutsches Blatt gespielt.

- Es kann immer gerufen werden. Einer der Ober ist nicht notwendig.
- Ein Solo kann auch ohne Ober gespielt werden.
- Bei einem Solo werden auch Schneider und Schwarz gezählt.
- Wenn niemand ruft, muss der Spieler mit der Alten (Eichel Ober) spielen.
- Hat er neben dem Alten (Eichel Ober) keinen weiteren Trumpf, kann er die Karten hinlegen und bekommt pro Spieler 1 Punkt (3 Punkte).
- Die Rufenden brauchen 31 oder 61 Punkte.
- Bei einem Muss-Spiel reichen 30 Punkte für Schneider bzw. 60 für den Sieg.
- Der „Du“ zählt 42 Punkte.
- Wurde das gerufene Ass davongeorgelt darf es im vorletzten Stich geschmiert werden.

- Wurde die gerufene Farbe während des gesamten Spiels nicht angespielt darf das gerufene Ass erst im letzten Stich gespielt werden.
- Unbekannt kann nur wie folgt gerufen werden. Alle Mitspieler sind weg und wollen nicht spielen. Der Spieler mit der Alten (Eichel Ober) muss spielen. Hat er selbst nicht die Möglichkeit zu rufen weil er alle Assen zu seinen Farbkarten hat kann er ein anderes Ass einer Farbe rufen die er nicht auf der Hand hat. Hat der Spieler bereits alle drei Farb-Assen ist alternativ das rufen einer Farb-10 möglich.

Stand 11.12.2018

Änderungen vorbehalten.